

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告之內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示概不就因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致之任何損失承擔任何責任。



Homeland Interactive Technology Ltd.

家鄉互動科技有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：3798)

截至二零二一年十二月三十一日止年度之年度業績公告

財務摘要

	截至十二月三十一日止年度		同比變動* (%)
	二零二一年	二零二零年	
	(人民幣千元，百分比除外)		
收益	1,287,722	772,034	66.8
銷售成本	(328,894)	(179,946)	82.8
毛利	958,828	592,088	61.9
本公司擁有人應佔年內溢利	500,713	390,804	28.1
本公司擁有人應佔非國際財務報告 準則經調整純利**	511,155	417,849	22.3
每股盈利(基本)			
(以每股人民幣元呈列)	0.4	0.31	29.0

* 同比變動%指即期報告年度與上一年度之間的比較。

** 本公司擁有人應佔非國際財務報告準則經調整純利以本公司擁有人應佔年內溢利，經調整以股份為基礎的支付開支計算。

按虛擬產品類型劃分的收益

	截至十二月三十一日止年度		同比變動* (%)
	二零二一年	二零二零年	
	(人民幣千元，百分比除外)		
自行開發的手機遊戲			
虛擬代幣	974,194	419,601	132.2
私人遊戲房卡	147,159	209,573	(29.8)
第三方手機遊戲	39,716	21,687	83.1
	1,161,069	650,861	78.4
廣告收益**	126,653	121,173	4.5
總計	<u>1,287,722</u>	<u>772,034</u>	<u>66.8</u>

* 同比變動%指即期報告年度與上一年度之間的比較。

** 廣告收益指本集團在小程序中加入遊戲內廣告欄位而產生的收益，一般按用戶點擊量計算。

經營摘要

下表載列本集團的主要經營數據。

	截至 二零二一年 十二月三十一日 止年度或 截至該日	截至 二零二零年 十二月三十一日 止年度或 截至該日
<i>所有遊戲</i>		
日活躍玩家(「DAUs」)*(截至期末)	9,055,550	7,521,912
付費玩家**	15,475,277	5,592,374
<i>虛擬代幣</i>		
DAUs*(截至期末)	8,720,755	6,029,102
付費玩家**	15,381,800	5,436,885
<i>私人遊戲房卡</i>		
DAUs*(截至期末)	334,795	1,492,810
付費玩家**	93,477	155,489

* DAUs指於任何指定期間最後一個曆日的日活躍玩家人數。

** 付費玩家指於任何指定期間，至少一次付費玩本公司的手機遊戲產品或購買本公司在手機遊戲產品中提供的虛擬代幣的玩家；於該期間付費超過一次的玩家僅算作一次。

家鄉互動科技有限公司(「本公司」)董事會(「董事會」)欣然公佈本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)截至二零二一年十二月三十一日止年度(「報告期間」)的經審核綜合業績(「年度業績」)。年度業績已經本公司核數師德勤•關黃陳方會計師行審核並經本公司審核委員會(「審核委員會」)審閱。

業務概覽及展望

業務回顧

本集團是中國領先的本地化移動棋牌遊戲開發商及運營商，特別擅長本地化麻將及撲克遊戲。除移動棋牌遊戲領域外，本集團亦開發及運營休閒遊戲，目前已推出多款休閒遊戲，包括「吉祥街機捕魚」及「微樂捕魚千炮版」。自其成立以來，本集團針對不同的玩家畫像制定產品、定價、營銷和推廣的差異化策略以繼續增強其競爭優勢。本集團近年的用戶基數實現了跨越式增長，已成功建立穩定且健康發展的自有流量平台。憑借其龐大的玩家基礎，本集團於二零一八年八月開始分銷第三方手機遊戲，並於二零一九年九月開始擴展其廣告業務。

本集團大多數遊戲(包括最受歡迎的麻將類遊戲及鬥地主類遊戲)均是經典遊戲的再創造。本集團已開發不同的麻將及撲克玩法變種，以當地的區域遊戲規則、計分規則及俚語為特色，迎合不同地方玩家的各種傳統及偏好。本集團目前提供的本地化麻將玩法變種，至少覆蓋中國28個省及直轄市的部分縣城。在二零二一年，本集團推出了12款新麻將玩法變種及9款新撲克玩法變種。

於二零二一年，本集團的本地化營銷策略隨著移動端用戶的需求變化做出調整，積極嘗試了包括在抖音和快手等短視頻平台上的達人直播，短視頻營銷等新渠道營銷模式。本集團於二零二一年開始發行海外遊戲並取得初步成效，與本集團預期一致。

財務表現方面，本集團於二零二一年繼續穩健發展，截至二零二一年十二月三十一日止年度的收益及毛利約為人民幣1,287.7百萬元及人民幣958.8百萬元，分別較去年增加約66.8%及61.9%，主要原因為本公司致力於進一步開發本集團的遊戲組合，部署更精準的運維策略及提供更優質的客戶服務以提高玩家黏

性和促進在遊戲中進行購買導致二零二一年本集團付費玩家及DAUs大幅增加。收益增長亦歸因於本公司專注於改善及升級其休閒遊戲(尤其是捕魚)現有版本以提升玩家體驗而導致休閒遊戲產生的收益增加。於二零二一年，本集團確認廣告收益約人民幣126.7百萬元，而用戶點擊廣告可以獲得遊戲中免費的虛擬項目作獎勵，以促進廣告收益。本集團截至二零二一年十二月三十一日止年度的經調整純利(不包括以股份為基礎的支付開支約人民幣10.4百萬元)約為人民幣511.2百萬元，較截至二零二零年十二月三十一日止年度的約人民幣417.8百萬元增加約22.3%。

業務發展方面，本集團不斷擴大遊戲組合、加強營銷能力和技術基礎設施，以擴大客戶基礎、提高玩家黏性和促進在遊戲中進行購買。於二零二一年，本集團投資約人民幣97百萬元於研發，較截至二零二零年十二月三十一日止年度約人民幣60百萬元增加61.7%。於二零二一年十二月三十一日，本集團的DAUs增至9,055,550人，較二零二零年十二月三十一日增加20.4%。截至二零二一年十二月三十一日止年度，本集團的付費玩家達到15,475,277人，較截至二零二零年十二月三十一日止年度增加176.7%。

業務展望

於二零二二年，本集團將繼續實施及採納以下策略，進一步鞏固在中國本地化棋牌遊戲行業並加強其於休閒及其他遊戲的領先地位：

- 進一步開發及優化本集團的遊戲組合，以提高玩家黏性，並進一步提高本集團的廣告收益。本集團計劃通過利用已有品牌名稱及開發額外本地化區域玩法變種以擴大在中國的地域覆蓋範圍。本集團的目標是將本地化玩法變種的覆蓋範圍擴大至全國。於二零二一年，本集團推出了12款新麻將遊戲玩法變種及9款新撲克遊戲玩法變種。此外，本集團亦計劃推出更多休閒遊戲，以擴大整體遊戲組合，吸引不同興趣的玩家。借助用戶流量，本集團將繼續與其他平台運營商合作加入遊戲內廣告欄位。本集團亦將利用數據分析能力繼續制定策略，包括分析向玩家投放廣告的頻率及時間，以提高廣告收益。

- 繼續加強研發及技術基礎設施。本集團將加大技術投資，進一步增強遊戲開發實力及基礎設施，尤其以強化遊戲特色及提升玩家體驗為重，這將有助於挽留玩家並提高玩家黏性。本集團將繼續開發遊戲產品的HTML5版本及其他潛在小程序，其將連接至各種支持HTML5的社交平台及網站。本集團將繼續改善及升級其休閒遊戲現有版本，以提升玩家體驗。
- 加強營銷能力及提升品牌形象。本集團計劃投資推廣活動、在社交媒體平台、第三方網站、應用程序及電視上投放廣告以及贊助各項線上及線下遊戲比賽，以增加影響力及提高品牌知名度。
- 本公司透過與國際知名第三方遊戲分銷商渠道合作於海外進行產品擴張。於二零二二年，本公司將進一步調配資源，進行海外產品的研發及推廣。本集團將藉助其自身於中國的遊戲開發及運營經驗，推出適合海外玩家的棋牌遊戲及休閒遊戲。於二零二二年，本公司將視乎產品開發情況，計劃於香港、澳門、台灣、歐洲、美國、東南亞及中東地區推出遊戲產品。本公司將與國際知名第三方遊戲分銷渠道合作，於目標地區推廣遊戲產品。
- 繼續尋找收購機會。在二零二二年，本集團將繼續尋找與中小型手機遊戲開發商及運營商的潛在合作或收購機會，可增加本身遊戲相關的資源，提高開發及營運能力，豐富遊戲市場經驗。

管理層討論與分析

財務回顧

收益

截至二零二一年十二月三十一日止年度，本集團的收益約為人民幣1,287.7百萬元，較二零二零年的約人民幣772.0百萬元增加66.8%。收益增加主要是由於本公司致力於進一步開發本集團的遊戲組合，部署更精準的運維策略及提供更優質的客戶服務以提高玩家黏性和促進在遊戲中進行購買導致二零二一年本集團付費玩家及DAUs大幅增加。廣告收益指本集團在小程序中加入遊戲內廣告欄位而產生的收益，一般按用戶點擊量計算。截至二零二一年十二月三十一日止年度，本集團銷售虛擬代幣、私人遊戲房卡、分銷第三方手機遊戲及廣告所得收益分別佔本集團收益總額約75.7%、11.4%、3.1%及9.8%，而截至二零二零年十二月三十一日止年度則分別約為54.4%、27.1%、2.8%及15.7%。

銷售成本

本集團的銷售成本主要包括(i)僱員福利開支；(ii)第三方遊戲分銷渠道及支付供應商收取的佣金及費用；(iii)服務器相關及技術支持費用；及(iv)折舊及攤銷。本集團的銷售成本由二零二零年的約人民幣179.9百萬元增加約82.8%至二零二一年的約人民幣328.9百萬元，主要是由於本集團業務增長與遊戲組合擴展步伐一致。尤其是，銷售成本增加主要是由於(i)向第三方分銷渠道及支付供應商支付的佣金及費用增加人民幣119.5百萬元，乃由於我們增加使用第三方分銷渠道分銷遊戲，與本集團業務的迅速增長一致；(ii)服務器相關及技術支持費用增加人民幣10.4百萬元；及(iii)僱員福利開支增加人民幣20.7百萬元。於二零二一年十二月三十一日，本集團並無任何貿易應付款項。

毛利及毛利率

因上文所述，本集團的毛利由二零二零年的約人民幣592.1百萬元增加61.9%至截至二零二一年十二月三十一日止年度的約人民幣958.8百萬元，且本集團毛利率由二零二零年的76.7%輕微減少至截至二零二一年十二月三十一日止年度的74.5%。

其他收入

其他收入由截至二零二零年十二月三十一日止年度的約人民幣54.5百萬元減少約22.0%至截至二零二一年十二月三十一日止年度的約人民幣42.5百萬元。該減少主要是由於本集團為其他規模較小的遊戲運營商進行線下及線上推廣營銷活動及提供技術支持服務導致服務收入減少人民幣21.3百萬元，被(i)利息收入增加人民幣8.0百萬元；(ii)政府補貼(從當地政府獲得的特定行業補貼)增加人民幣0.7百萬元；及(iii)雜項收入增加人民幣0.7百萬元所抵銷。

匯兌(虧損)收益，淨額

截至二零二一年十二月三十一日止年度錄得匯兌虧損約人民幣1.5百萬元，而截至二零二零年十二月三十一日止年度則錄得匯兌虧損約人民幣0.6百萬元，主要是由於人民幣兌港元及美元的匯率波動所致。

銷售及營銷開支

本集團的銷售及營銷開支由截至二零二零年十二月三十一日止年度約人民幣120.9百萬元增加約162.4%至二零二一年約人民幣317.3百萬元。該增加主要是由於本集團加大營銷力度以爭取及挽留玩家，結果廣告開支增加人民幣196.8百萬元。

行政開支

本集團的行政開支由截至二零二零年十二月三十一日止年度約人民幣54.0百萬元增加約84.0%至二零二一年約人民幣99.3百萬元。該增加主要是由於(i)僱員福利開支增加人民幣33.1百萬元；辦公室津貼、差旅及交通開支、以及娛樂開支增加人民幣5.6百萬元；及(iii)其他專業服務費增加人民幣4.6百萬元，部分被以股份為基礎的支付開支減少人民幣4.7百萬元所抵銷。

除所得稅前溢利

本集團除所得稅前溢利由截至二零二零年十二月三十一日止年度約人民幣460.6百萬元增加約25.3%至二零二一年約人民幣577.2百萬元。本集團除所得稅前溢利佔收益總額的百分比由截至二零二零年十二月三十一日止年度的59.7%下降至截至二零二一年十二月三十一日止年度的44.8%，主要是由於本集團的業務擴展令廣告開支大幅增加，超過其收益的增長。

所得稅開支

所得稅開支由截至二零二零年十二月三十一日止年度的人民幣70.5百萬元增加約9.1%至二零二一年的人民幣77.0百萬元，主要是由於截至二零二一年十二月三十一日止年度產生的應課稅溢利增加所致。截至二零二零年及二零二一年十二月三十一日止年度，本集團的實際稅率分別為15.3%及13.3%。

本公司擁有人應佔溢利

本公司擁有人應佔溢利由截至二零二零年十二月三十一日止年度的約人民幣390.8百萬元增加約28.1%至二零二一年的約人民幣500.7百萬元。

非國際財務報告準則計量 — 經調整純利

為補充本集團按照國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)呈列的綜合財務報表，本公司亦採用未經審核非國際財務報告準則經調整純利作為額外財務計量，透過撇除我們認為並非業務表現指標的若干非經常性及非現金項目的影響，以評估我們的財務表現。本公司管理層認為，呈列非國際財務報告準則計量及相應的國際財務報告準則計量，可為投資者提供有關本集團財務狀況及經營業績的有用資料。國際財務報告準則並無界定「經調整純利」一詞。本集團經營所處行業的其他公司計算該非國際財務報告準則項目的方式可能與本集團不同。經調整純利用作分析工具有重大限制，原因是經調整純利並未包括影響本集團報告期間純利的所有項目，因此不應獨立考慮或作為根據國際財務報告準則報告下本集團業績分析的替代。

下表載列所示年度本公司擁有人應佔經調整純利的計算：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二一年	二零二零年
	人民幣千元	人民幣千元
本公司擁有人應佔年內溢利	500,713	390,804
加：		
以股份為基礎的支付開支	<u>10,442</u>	<u>27,045</u>
本公司擁有人應佔經調整純利	<u>511,155</u>	<u>417,849</u>

經調整除去以股份為基礎的支付開支之非現金項目，截至二零二一年十二月三十一日止年度的本公司擁有人應佔經調整純利為約人民幣511.2百萬元，較二零二零年的約人民幣417.8百萬元上升22.3%。

流動資金及資本來源

截至二零二一年十二月三十一日止年度，本集團主要以經營活動所得現金為營運提供資金。本集團擬借助內部資源及通過自身可持續增長為擴張及業務營運提供資金。

本集團對其庫務政策採取審慎的財務管理方針。董事會緊密監察本集團的流動資金狀況以確保本集團的資產、負債及其他承擔的流動資金結構可不時應付其資金需求。

現金及現金等價物

本集團主要於中國經營業務，其交易及收益主要以人民幣計值。本集團擁有若干主要以港元及美元計值(餘下部份以歐元及新加坡元計值)的現金及現金等價物及貿易應收款項，並面臨人民幣兌港元及美元匯率波動所產生的外匯風險。於二零二一年十二月三十一日，本集團有現金及現金等價物約人民幣1,125.2百萬元(二零二零年十二月三十一日：約人民幣732.7百萬元)，主要包括銀行現金。人民幣1,125.2百萬元中，約人民幣1,065.0百萬元以人民幣計值、約人民幣43.8百萬元以美元計值、約人民幣15.3百萬元以港元計值、約人民幣0.9百萬元及人民幣0.2百萬元分別以歐元及新加坡元計值。本集團目前並不對沖以外幣進行的交易。

目前本集團並無進行外幣對沖政策。然而，董事會將監控有關風險，如有需要將考慮對可能產生的重大外幣風險予以對沖。

債務

截至二零二一年十二月三十一日止年度，除相關租期的租賃負債合共人民幣30.7百萬元(二零二零年十二月三十一日：人民幣10.6百萬元)外，本集團並無任何短期或長期銀行借款，亦無未償還銀行及其他借款以及其他債務。

資產負債比率

由於於二零二一年十二月三十一日並無負債，故資產負債比率為零。

資產抵押

於二零二一年十二月三十一日，本集團並無質押任何資產。

資本開支

截至二零二一年十二月三十一日止年度，本集團的資本開支約為人民幣29.6百萬元(截至二零二零年十二月三十一日止年度：約人民幣160.7百萬元)，主要包括購買辦公室傢俬及設備、汽車、租賃物業裝修、購買遊戲軟件的版權及計算機軟件、購買按公平值計量且其變動計入其他全面收入的股本工具以及於聯營公司的投資的開支。本集團使用經營產生的現金流量及全球發售所得款項為資本開支提供資金。由於本公司於二零二零年因投資於聯營公司而增加開支，故截至二零二一年十二月三十一日止年度的資本開支有所減少。

或然負債及擔保

截至二零二一年十二月三十一日，本集團並無任何未入賬的重大或然負債、擔保或任何針對本集團的訴訟。

主要聯營公司的表現

於二零二零年十一月三日，吉林省鑫澤網絡技術有限公司(本集團一間運營公司，由本集團透過合約安排控制)(「吉林鑫澤」)收購吉林省心悅網絡科技有限公司(「吉林心悅」)40%之股權，現金代價為人民幣150,000,000元。吉林心悅主要從事棋牌遊戲開發及運營(特別注重本地化麻將遊戲)和銷售私人遊戲房卡，業務遍及中國北方多個省份，包括黑龍江、吉林、遼寧、山西、河北及甘肅省。

截至二零二一年十二月三十一日，本集團於吉林心悅權益的賬面值約為人民幣136.1百萬元，相當於本集團總資產約7.9%。吉林心悅的供應商承諾確保吉林心悅截至二零二一年十二月三十一日止年度的經審核純利不低於人民幣70,000,000元。該等溢利保證已獲履行，截至二零二一年十二月三十一日止年度，吉林鑫澤獲吉林心悅派發股息人民幣31.9百萬元及錄得應收股息人民幣6.3百萬元。有關報告期間本集團重大投資的進一步詳情載於綜合財務報表附註18。

重大收購及主要投資的未來計劃

截至二零二一年十二月三十一日止年度，本集團並無進行任何重大收購或出售。然而，本集團計劃通過與本地中小型手機遊戲開發商及運營商的潛在合作或對其進行戰略收購來探索機會，從而增加遊戲相關資源，提高開發及營運能力，並豐富遊戲市場經驗。本集團將利用全球發售所得款項以支付任何該等收購事項。

僱員及員工成本

本公司於二零二一年增聘遊戲開發人員、工程師及營銷人員，但由於爆發新型冠狀病毒，招聘步伐有所放緩。計及二零二一年離職的僱員，於二零二一年十二月三十一日，本集團共有539名全職僱員，主要位於中國內地。具體而言，134名僱員負責本集團的研發、202名負責遊戲開發、40名負責技術支持、27名負責客戶服務、78名負責營銷及58名負責營運及一般行政事宜。截至二零二一年十二月三十一日止年度，本集團產生的員工成本總額約為人民幣153.8百萬元，而二零二零年則約為人民幣100.6百萬元。該增加主要是由於支付工資及其他實物福利增加，與為應對業務擴展而增加的僱員人數一致。

本集團為新員工提供入職介紹及培訓，並為初級員工提供持續內部培訓。本集團相信上述培訓可提升員工的技能及生產力。本集團向員工提供基本工資及以績效為基礎的花紅。本公司亦已分別於二零一九年六月五日及二零一九年六月六日採納購股權計劃（「購股權計劃」）及股份獎勵計劃（「股份獎勵計劃」），以激勵僱員及高級管理層，並使其利益與本公司的利益保持一致。

於二零二一年九月三十日，根據購股權計劃，本公司宣佈註銷60,760,000份未行使購股權及根據股份獎勵計劃授出27,403,500份股份獎勵，其中6,000,000份股份獎勵授予六名關連人士。關連人士獲授的股份獎勵所涉及發行6,000,000股新股份的特別授權已於二零二一年十一月十日舉行的股東特別大會上獲得股東批准。

購股權計劃及股份獎勵計劃的進一步詳情將載於本公司截至二零二一年十二月三十一日止年度的年度報告。

綜合損益及其他全面收益表
截至二零二一年十二月三十一日止年度

	附註	二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元
收益	3	1,287,722	772,034
銷售成本	4	(328,894)	(179,946)
毛利		958,828	592,088
其他收入	5	42,478	54,488
其他收益及虧損	6	(25,648)	—
匯兌虧損，淨額		(1,469)	(628)
銷售及營銷開支		(317,306)	(120,888)
行政開支		(99,305)	(53,981)
其他開支	7	(6,288)	(6,390)
分佔聯營公司溢利(虧損)	16	27,006	(3,325)
租賃負債利息		(1,060)	(792)
除所得稅前溢利		577,236	460,572
所得稅開支	8	(76,960)	(70,545)
年內溢利	9	500,276	390,027
其他全面開支			
將不會重新分類至損益的項目： 按公平值計量且其變動計入其他全面收入 的股本工具投資之公平值虧損		(3,574)	(1,275)
年內其他全面開支，扣除所得稅		(3,574)	(1,275)
年內全面收入總額		496,702	388,752

	附註	二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元
以下各項應佔年內溢利(虧損)：			
本公司擁有人		500,713	390,804
非控股權益		(437)	(777)
		<u>500,276</u>	<u>390,027</u>
以下各項應佔全面收入(開支)總額：			
本公司擁有人		497,139	389,529
非控股權益		(437)	(777)
		<u>496,702</u>	<u>388,752</u>
每股盈利(人民幣分)			
— 基本	12	<u>39.77</u>	<u>31.40</u>
— 攤薄	12	<u>38.93</u>	<u>30.77</u>

綜合財務狀況表

於二零二一年十二月三十一日

	附註	二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元
非流動資產			
物業、廠房及設備	13	51,557	43,416
無形資產	14	1,412	1,610
使用權資產	15	29,758	9,728
於聯營公司的投資	16	153,498	149,675
貸款予僱員	17	13,788	6,474
租賃及其他按金		5,637	2,525
按公平值計量且其變動計入其他全面收 入的股本工具	18	10,146	13,950
遞延稅項資產	19	9,972	225
		<u>275,768</u>	<u>227,603</u>
流動資產			
貿易應收款項	20	194,736	88,473
預付款項及其他應收款項	21	133,271	53,972
貸款予僱員	17	—	1,900
現金及現金等價物	22	1,125,162	732,724
		<u>1,453,169</u>	<u>877,069</u>
流動負債			
其他應付款項	23	92,221	54,806
租賃負債	24	11,241	3,469
遞延收益	25	82,492	39,888
應付稅項		55,909	50,056
		<u>241,863</u>	<u>148,219</u>
流動資產淨值		<u>1,211,306</u>	<u>728,850</u>
總資產減流動負債		<u><u>1,487,074</u></u>	<u><u>956,453</u></u>

	附註	二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元
非流動負債			
租賃負債	24	19,466	7,101
遞延稅項負債	19	1,934	—
衍生金融負債		25,370	—
		<u>46,770</u>	<u>7,101</u>
資產淨值		<u>1,440,304</u>	<u>949,352</u>
資本及儲備			
股本		42	41
儲備		1,441,076	950,088
		<u>1,441,118</u>	<u>950,129</u>
本公司擁有人應佔權益		1,441,118	950,129
非控股權益		(814)	(777)
		<u>1,440,304</u>	<u>949,352</u>
總權益		<u>1,440,304</u>	<u>949,352</u>

綜合權益變動表

截至二零二一年十二月三十一日止年度

本公司擁有人應佔

	股份獎勵計		法定儲備	其他儲備	按公平值計 以股份為 基礎的計入其他全 量且其變動	支付儲備	面收入儲備	保留溢利	小計	非控股權益	總權益
	股本	計劃所持股份									
於二零二零年一月一日	41	(2)	139,615	15,027	19,717	57,424	—	384,755	616,577	—	616,577
年內溢利(虧損)	—	—	—	—	—	—	—	390,804	390,804	(777)	390,027
年內其他全面開支	—	—	—	—	—	—	(1,275)	—	(1,275)	—	(1,275)
年內全面(開支)收入總額	—	—	—	—	—	—	(1,275)	390,804	389,529	(777)	388,752
根據股份獎勵計劃 確認以股份為基礎的 支付開支	—	—	—	—	—	2,884	—	—	2,884	—	2,884
根據股份獎勵計劃歸屬獎勵股份	—	2	56,958	—	—	(56,960)	—	—	—	—	—
根據購股權計劃確認以股份 為基礎的支付開支	—	—	—	—	—	24,161	—	—	24,161	—	24,161
確認為分派的股息(附註10)	—	—	(83,022)	—	—	—	—	—	(83,022)	—	(83,022)
於二零二零年十二月三十一日	41	—	113,551	15,027	19,717	27,509	(1,275)	775,559	950,129	(777)	949,352

本公司擁有人應佔

	股份獎勵計		法定儲備	其他儲備	按公平值計 以股份為量且其變動 基礎的計入其他全			保留溢利	小計	非控股權益	總權益
	股本	計劃所持股份			股份溢價	支付儲備	面收入儲備				
	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元
年內溢利(虧損)	—	—	—	—	—	—	500,713	500,713	(437)	500,276	
年內其他全面開支	—	—	—	—	—	(3,574)	—	(3,574)	—	(3,574)	
年內全面(開支)收入總額	—	—	—	—	—	(3,574)	500,713	497,139	(437)	496,702	
發行補償授出及二零二一年股份 獎勵計劃所持股份	1	(1)	—	—	1	—	—	—	1	—	1
根據購股權計劃確認以股份為基 礎的支付開支及根據補償授 出的公平值增加	—	—	—	—	—	10,172	—	—	10,172	—	10,172
根據二零二一年股份獎勵計劃 確認以股份為基礎的 支付開支	—	—	—	—	—	270	—	—	270	—	270
於歸屬日期後沒收購股權相關的 以股份為基礎的支付開支	—	—	—	—	—	(324)	—	324	—	—	—
非控股權益注資	—	—	—	—	—	—	—	—	—	400	400
購回股份(附註ii)	—	(16,593)	—	—	—	—	—	—	(16,593)	—	(16,593)
於二零二一年十二月三十一日	<u>42</u>	<u>(16,594)</u>	<u>113,551</u>	<u>15,027</u>	<u>19,718</u>	<u>37,627</u>	<u>(4,849)</u>	<u>1,276,596</u>	<u>1,441,118</u>	<u>(814)</u>	<u>1,440,304</u>

附註i：其他儲備指(i)已付代價與分佔過往年度自非控股權益收購之附屬公司資產淨值之差額；及(ii)二零一八年九月二十四日集團重組的影響，根據重組，廈門柯鑫網絡科技有限公司(「家鄉中國」，前稱北京柯鑫網絡科技有限公司)、家鄉互動(廈門)網絡科技有限公司(「家鄉互動」)及吉林省豫泰網絡科技有限公司(「吉林豫泰」，由吳承澤先生(「吳先生」)控制)訂立一系列合約安排，本集團因此擁有家鄉互動及其附屬公司資產、負債及經營溢利的控制權。

附註ii：於截至二零二一年十二月三十一日止年度，本公司透過富途信託於公開市場以1.48港元至1.93港元的價格購回11,942,000股股份，富途信託獲委任為本公司股份獎勵計劃的獨立代理人，作為庫存股，以供日後的股份獎勵計劃使用。

綜合現金流量表

截至二零二一年十二月三十一日止年度

	二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元
附註		
經營活動		
除所得稅前溢利	577,236	460,572
就以下各項作出調整：		
物業、廠房及設備折舊	5,420	4,383
無形資產攤銷	536	1,954
使用權資產折舊	6,359	4,408
利息收入	(22,770)	(14,794)
出售物業、廠房及設備的虧損	278	—
提早終止租賃的虧損	(244)	32
衍生工具公平值變動的虧損	25,370	—
以股份為基礎的支付開支	10,442	27,045
租賃負債利息	1,060	792
分佔聯營公司(溢利)虧損	(27,006)	3,325
貸款予僱員的員工成本	1,305	756
匯兌虧損	1,103	1,507
	<hr/>	<hr/>
營運資金變動前的經營現金流量	579,089	489,980
貿易應收款項增加	(106,263)	(39,279)
其他按金、預付款項及其他應收款項增加	(73,373)	(31,311)
其他應付款項增加	37,415	9,141
遞延收益增加	42,604	15,117
	<hr/>	<hr/>
經營活動所得現金	479,472	443,648
已付所得稅	(78,290)	(45,635)
	<hr/>	<hr/>
經營活動所得現金淨額	401,182	398,013

	二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元
投資活動		
購買物業、廠房及設備	(13,839)	(4,326)
收購於聯營公司的投資	(15,000)	(75,000)
購買按公平值計量且其變動計入 其他全面收入的股本工具	(400)	(5,450)
購買無形資產	(338)	(934)
已收聯營公司股息	31,860	—
已收利息	22,770	14,794
貸款予僱員	(6,719)	(7,230)
非控股權益注資	400	(7,230)
支付租賃按金	(2,716)	—
投資活動所用現金淨額	16,018	(78,146)
融資活動		
發行新股	1	—
已付發行成本	—	(672)
已付股息	—	(83,022)
償還租賃負債	(6,007)	(3,649)
已付租賃負債利息	(1,060)	(792)
支付購回股份的款項	(16,593)	—
融資活動所用現金淨額	(23,659)	(88,135)
現金及現金等價物增加淨額	393,541	231,732
年初現金及現金等價物	732,724	502,367
匯率變動影響	(1,103)	(1,375)
年末現金及現金等價物	1,125,162	732,724

22

綜合財務資料附註

1. 一般資料

家鄉互動科技有限公司(「本公司」)為於二零一八年五月七日在開曼群島註冊成立的獲豁免有限公司。本公司註冊辦事處為Maples Corporate Services Limited(地址為PO Box 309, Ugland House, Grand Cayman, KY1-1104, Grand Cayman Islands),主要營業地點地址為中華人民共和國(「中國」)廈門思明區台南路77號匯金大廈7A樓。本公司由吳先生、蔣明寬先生(「蔣先生」)及蘇波先生(「蘇先生」)(統稱「創辦人」或「控股股東」)控制。

本公司為投資控股公司。本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)主要從事在中國開發、發行及運營手機遊戲。

本公司股份自二零一九年七月四日(「上市日期」)起在香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)主板上市。

綜合財務報表以人民幣(「人民幣」)呈列,人民幣亦為本公司及其附屬公司的功能貨幣。

2. 採用國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)的修訂

於本年度強制生效的國際財務報告準則的修訂

於本年度,本集團已首次應用國際會計準則理事會(「國際會計準則理事會」)頒佈以下國際財務報告準則的修訂,該等修訂於二零二一年一月一日或以後開始的年度期間強制生效以編製綜合財務報表:

國際財務報告準則第16號的修訂	新型冠狀病毒相關的租金減免
國際財務報告準則第9號、國際會計準則第39號、國際財務報告準則第7號、國際財務報告準則第4號及國際財務報告準則第16號的修訂	利率基準改革 — 第二階段

於本年度應用國際財務報告準則的修訂對本集團於本年度及過往年度的財務狀況及表現以及此等綜合財務報表所載的披露事項並無重大影響。

已頒佈但尚未生效的新訂國際財務報告準則及其修訂

本集團並無提早採納以下已頒佈但尚未生效的新訂國際財務報告準則及其修訂：

國際財務報告準則第17號 國際財務報告準則第3號的 修訂	保險合約及相關修訂 ³ 概念框架之提述 ²
國際財務報告準則第10號及 國際會計準則第28號的修訂 國際財務報告準則第16號的 修訂 國際會計準則第1號的修訂	投資者與其聯營公司或合營企業之間的 資產出售或注資 ⁴ 二零二一年六月三十日之後的新型冠狀 病毒病相關租金減免 ¹ 將負債分類為流動或非流動及有關國際 詮釋第5號(二零二零年) ³
國際會計準則第1號及國際財 務報告準則實務報告第2號的 修訂	會計政策之披露 ³
國際會計準則第8號的修訂 國際會計準則第12號的修訂	會計估計之定義 ³ 與單一交易產生的資產及負債相關之遞 延稅項 ³
國際會計準則第16號的修訂	物業、廠房及設備 — 作擬定用途前之所 得款項 ²
國際會計準則第37號的修訂 國際財務報告準則的修訂	虧損性合約 — 履行合約之成本 ² 國際財務報告準則二零一八年至二零二 零年之年度改進 ²

1 於二零二一年四月一日或之後開始的年度期間生效。

2 於二零二二年一月一日或之後開始的年度期間生效。

3 於二零二三年一月一日或之後開始的年度期間生效。

4 於待定日期或之後開始的年度期間生效。

本公司董事預期應用所有新訂國際財務報告準則及其修訂於可見未來將不會對綜合財務報表產生重大影響。

3. 收益及分部資料

收益指(1)就本集團自主開發的手機遊戲銷售虛擬代幣及私人遊戲房卡的收入；(2)第三方手機遊戲收入；及(3)廣告收益。本集團的經營活動由專注於中國手機遊戲開發及運營的單一經營分部進行。該經營分部乃基於大致符合國際財務報告準則的中國適用相關會計準則及財務規例編製的內部管理報告予以識別，由主要經營決策者(「**主要經營決策者**」)吳先生(本集團首席執行官)定期審閱，旨在作出資源分配及評估分部表現。主要經營決策者審閱本集團的整體財務業績，以作出表現評估。由於分部資產或分部負債並無定期提供予主要經營決策者，因而並無呈列分部資產或分部負債的分析。

從自主開發的手機遊戲及第三方手機遊戲所得收益在客戶獲取服務控制權的時間點(即客戶在自主開發的手機遊戲中使用虛擬代幣及私人遊戲房卡以及客戶購買相關遊戲的虛擬代幣或將平台中的虛擬鑽石兌換為相關第三方手機遊戲中的虛擬代幣時)確認。

廣告收益於第三方平台投放的廣告在遊戲界面展示當時確認。

二零二一年 二零二零年
人民幣千元 人民幣千元

來自以下各項的收入：

— 自主開發的手機遊戲

虛擬代幣	974,194	419,601
私人遊戲房卡	147,159	209,573
— 第三方手機遊戲	39,716	21,687
	1,161,069	650,861
廣告收益	126,653	121,173
	<u>1,287,722</u>	<u>772,034</u>

本集團擁有大量客戶，在兩個年度概無任何個別客戶的收益佔本集團收益的10%或以上。

地理資料

本集團在兩個年度均於一個地理分部內經營，因為其所有收益均於中國產生及其所有非流動資產位於中國。因此，並無呈報地理分部資料。

4. 銷售成本

銷售成本分析如下：

	二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元
僱員福利開支	84,553	63,832
分銷渠道及支付供應商收取的佣金及費用	198,702	79,225
服務器相關及技術支持費用	43,835	33,470
折舊及攤銷	1,156	2,874
其他	648	545
	<u>328,894</u>	<u>179,946</u>

5. 其他收入

	二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元
服務收入(附註i)	7,972	29,320
利息收入	22,770	14,794
政府補貼(附註ii)	10,551	9,896
雜項收入	1,185	478
	<u>42,478</u>	<u>54,488</u>

附註：

- (i) 服務收入主要指就線下及線上推廣營銷活動以及提供技術支持服務向合約客戶收取的金額，於進行營銷服務時隨時間確認。
- (ii) 政府補貼主要指自政府機關取得的多個行業特定補貼，以補貼本集團於業務過程中已產生的研發成本，以及為獎勵本集團為地方經濟提供技術創新及支持的努力而設的政府激勵，且並無將予產生的未來相關成本。並無與該等已確認的政府補貼相關的未達成條件。

6. 其他收益及虧損

	二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元
衍生工具公平值變動虧損	(25,370)	—
出售物業、廠房及設備虧損	(278)	—
	<u>(25,648)</u>	<u>—</u>

7. 其他開支

	二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元
慈善捐贈	5,000	5,000
其他	1,288	1,390
	<u>6,288</u>	<u>6,390</u>

8. 所得稅開支

本集團所得稅開支分析如下：

	二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元
中國企業所得稅(「企業所得稅」)		
本年度	81,696	57,259
過往年度撥備不足	2,447	12,782
	<u>84,143</u>	<u>70,041</u>
遞延稅項		
本年度(附註19)	(7,183)	504
	<u>76,960</u>	<u>70,545</u>

本公司及一間於英屬處女群島註冊成立之附屬公司毋須繳納開曼群島或英屬處女群島所得稅。

因上述兩個年度於香港經營的實體並無應課稅溢利，故並無就香港利得稅作出撥備。

中國企業所得稅

就報告期間，根據現行法律、詮釋及慣例，於中國經營的附屬公司的所得稅撥備一直按應課稅收入25%的稅率計算。

截至二零二一年十二月三十一日止年度，家鄉互動獲認定為企業所得稅法中的「高新技術企業」(「**高新技術企業**」)，而根據企業所得稅法，其自本年度起有權享有三年15%的優惠所得稅率。截至二零二零年十二月三十一日止年度，家鄉互動獲認定為企業所得稅法中的「雙軟企業」(「**雙軟企業**」)。根據相關稅務法規，倘每年符合雙軟企業的標準，自首個獲利年度二零一六年開始，家鄉互動兩年內獲豁免企業所得稅，其後三年適用稅率減半。因此，家鄉互動於二零二零年的實際所得稅率為12.5%。

吉林鑫澤自二零一七年以來獲認定為企業所得稅法中的「高新技術企業」，該資格於二零二零年內獲重續，有效期為三年。根據企業所得稅法，吉林鑫澤於兩個年度內有權享有優惠所得稅稅率15%。

吉林省宇柯網絡科技有限公司(「吉林宇柯」)於二零一九年獲認定為企業所得稅法中的雙軟企業。因此，根據相關稅務法規，倘每年符合雙軟企業的標準，自首個獲利年度二零一七年開始，吉林宇柯兩年內獲豁免企業所得稅，其後三年適用稅率減半。因此，吉林宇柯於兩個年度的實際所得稅率均為12.5%。

根據中國國家稅務總局所頒佈並自二零一八年生效的一項政策，從事研發活動的企業有權在釐定其年度應課稅收入時將該年度產生的研發開支的175%稱作為可扣稅開支(「超額抵扣」)。家鄉互動、吉林鑫澤及吉林宇柯於確定其兩個年度的應課稅溢利時已認領超額抵扣。

有關年度的所得稅開支可與綜合損益及其他全面收益表所示除所得稅前溢利對賬如下：

	二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元
除所得稅前溢利	<u>577,236</u>	<u>460,572</u>
按所得稅率25%計算的稅項	144,309	115,143
未確認稅項虧損的稅項影響	3,390	671
就稅項目的不可扣減開支的稅項影響	2,977	9,807
分佔聯營公司(溢利)虧損的稅項影響	(6,752)	831
超額抵扣的影響	(19,076)	(15,454)
優惠稅率的影響	(50,335)	(53,235)
過往年度撥備不足	<u>2,447</u>	<u>12,782</u>
所得稅開支	<u>76,960</u>	<u>70,545</u>

根據中國企業所得稅法，自二零零八年一月一日起，須對中國附屬公司就賺取的溢利所宣派的股息徵收預扣稅。由於本集團能夠控制暫時差額撥回的時間，且該暫時差額可能於可見將來不予撥回，故於二零二一年十二月三十一日，並未就金額為人民幣1,339,695,000元(二零二零年：人民幣833,386,000元)的中國附屬公司累計溢利應佔暫時差額於綜合財務報表中計提遞延稅項撥備。

9. 年內溢利

年內溢利於扣除下列各項後計算：

	二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元
有關樓宇短期租賃的租賃開支	518	834
使用權資產折舊	6,359	4,408
物業、廠房及設備折舊	5,420	4,383
無形資產攤銷	536	1,954
核數師薪酬	3,528	3,216
董事薪酬(附註11)	3,821	3,870
其他員工成本：		
薪金及其他實物福利	134,777	69,313
退休福利計劃供款(附註)	4,735	333
以股份為基礎的支付開支	10,442	27,045
員工成本總額	<u>153,775</u>	<u>100,561</u>

附註：截至二零二零年十二月三十一日止年度，本集團因新型冠狀病毒獲中國當地社會保險機構豁免，於二零二零年二月至十二月並未對退休福利計劃作出任何供款。

10. 股息

	二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元
年內確認為分派的本公司普通股股東股息： 二零一九年末期股息 — 每股人民幣0.0661元 (相當於0.0725港元)	—	83,022
	<u>—</u>	<u>83,022</u>

截至二零二一年十二月三十一日止年度，本公司股東於二零二一年六月二十九日舉行的股東週年大會上否決派發截至二零二零年十二月三十一日止年度末期股息每股人民幣0.1593元(相當於0.1892港元)，因而並無派付已宣派的末期股息。

11. 董事、最高行政人員及僱員薪酬

根據適用上市規則及香港公司條例，年內董事及最高行政人員薪酬披露如下：

(a) 執行董事薪酬

截至二零二一年十二月三十一日止年度，各執行董事的薪酬載列如下：

董事姓名	袍金 人民幣千元	薪金及其他 實物福利 人民幣千元	退休福利 計劃供款 人民幣千元	總計 人民幣千元
執行董事：				
吳先生(附註i)	—	738	7	745
蔣先生(附註ii)	—	556	33	589
蘇先生(附註iii)	—	458	33	491
郭順順先生(「郭先生」) (附註iv)	—	585	7	592
門耕先生(「門先生」) (附註v)	—	651	53	704
總計	<u>—</u>	<u>2,988</u>	<u>133</u>	<u>3,121</u>

截至二零二零年十二月三十一日止年度，各執行董事的薪酬載列如下：

董事姓名	薪金及其他		退休福利	總計
	袍金	實物福利	計劃供款	
	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元
執行董事：				
吳先生(附註i)	—	720	—	720
蔣先生(附註ii)	—	720	2	722
蘇先生(附註iii)	—	628	2	630
郭順順先生(「郭先生」) (附註iv)	—	570	—	570
門耕先生(「門先生」) (附註v)	—	674	4	678
總計	<u>—</u>	<u>3,312</u>	<u>8</u>	<u>3,320</u>

附註：

- (i) 吳先生亦為本集團主席及首席執行官，而上文所披露的酬金包括其作為首席執行官所提供的服務。
- (ii) 蔣先生亦為本集團首席營運官，而上文所披露的酬金包括其作為首席營運官所提供的服務。
- (iii) 蘇先生亦為本集團首席投資官，而上文所披露的酬金包括其作為首席投資官所提供的服務。
- (iv) 郭先生亦為本集團首席產品官，而上文所披露的酬金包括其作為首席產品官所提供的服務。
- (v) 門先生自二零一八年九月起為家鄉中國的總經理，而上文所披露的酬金包括其作為總經理所提供的服務。

上述執行董事薪酬乃就彼等為管理本公司及本集團事務所提供服務而發出。

(b) 獨立非執行董事薪酬

郭瑩女士於二零二零年十二月二十九日獲委任為本公司獨立非執行董事。

截至二零二一年十二月三十一日止年度，各獨立非執行董事的薪酬載列如下：

董事姓名	薪金及其他		退休福利	總計
	袍金	實物福利	計劃供款	
	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元
獨立非執行董事：				
余立文先生	250	—	—	250
張玉國先生	150	—	—	150
胡洋洋先生	150	—	—	150
郭瑩女士	150	—	—	150
總計	<u>700</u>	<u>—</u>	<u>—</u>	<u>700</u>

截至二零二零年十二月三十一日止年度，各獨立非執行董事的薪酬載列如下：

董事姓名	薪金及其他		退休福利	總計
	袍金	實物福利	計劃供款	
	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元
獨立非執行董事：				
余立文先生	250	—	—	250
張玉國先生	150	—	—	150
胡洋洋先生	150	—	—	150
郭瑩女士	—	—	—	—
總計	<u>550</u>	<u>—</u>	<u>—</u>	<u>550</u>

上述獨立非執行董事薪酬乃就彼等擔任本公司董事所提供服務而發出。

(c) 五名最高薪酬人士

本集團五名最高薪酬人士為非董事，年內其薪酬總額載列如下：

	二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元
薪金及其他實物福利	4,316	2,309
退休福利計劃供款	76	4
以股份為基礎的支付開支	2,216	6,281
總計	<u>6,608</u>	<u>8,594</u>

薪酬介乎以下範圍(以港元列示(「港元」))的最高薪酬僱員的人數如下：

	二零二一年 僱員人數	二零二零年 僱員人數
非董事：		
1,000,001港元至1,500,000港元	—	2
1,500,001港元至2,000,000港元	2	1
2,000,001港元至2,500,000港元	2	1
2,500,001港元至3,000,000港元	1	1
總計	<u>5</u>	<u>5</u>

本集團概無向本公司董事或五名最高薪酬僱員支付酬金，作為加入本集團或於加入本集團後之獎勵或作為離職補償。彼等於上述兩個年度概無放棄或同意放棄任何酬金。

12. 每股盈利

本公司擁有人應佔每股基本及攤薄盈利乃基於以下數據計算：

	二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元
盈利		
用於計算每股基本及攤薄盈利的盈利：		
— 本公司擁有人應佔年內溢利	<u>500,713</u>	<u>390,804</u>
	股份數目	
	二零二一年	二零二零年
股份數目		
就計算每股基本盈利的已發行普通股加權平均數，減去日後股份獎勵計劃所持股份	1,258,870,628	1,244,583,232
就以下各項的潛在普通股攤薄影響		
— 股份獎勵計劃	—	1,996,768
— 購股權計劃	24,274,037	23,463,852
— 補償授出	2,907,315	—
— 二零二一年股份獎勵計劃	—	—
就計算每股攤薄盈利的本公司普通股加權平均數	<u>1,286,051,980</u>	<u>1,270,043,852</u>

13. 物業、廠房及設備

	自有物業 人民幣千元	傢俱及設備 人民幣千元	汽車 人民幣千元	租賃 物業裝修 人民幣千元	總計 人民幣千元
成本					
於二零二零年一月一日	36,736	4,919	4,738	2,989	49,382
添置	—	1,051	1,000	2,275	4,326
於二零二零年十二月三十一日	36,736	5,970	5,738	5,264	53,708
添置	2,792	7,445	—	3,602	13,839
出售	—	(399)	—	—	(399)
於二零二一年十二月三十一日	39,528	13,016	5,738	8,866	67,148
折舊					
於二零二零年一月一日	1,137	2,943	1,089	740	5,909
年內撥備	1,380	1,044	956	1,003	4,383
於二零二零年十二月三十一日	2,517	3,987	2,045	1,743	10,292
年內撥備	1,865	1,576	938	1,041	5,420
出售	—	(121)	—	—	(121)
於二零二一年十二月三十一日	4,382	5,442	2,983	2,784	15,591
賬面值					
於二零二零年十二月三十一日	<u>34,219</u>	<u>1,983</u>	<u>3,693</u>	<u>3,521</u>	<u>43,416</u>
於二零二一年十二月三十一日	<u>35,146</u>	<u>7,574</u>	<u>2,755</u>	<u>6,082</u>	<u>51,557</u>

本集團所持有的各類物業、廠房及設備的估計殘值率及可使用年期載列如下：

類別	估計殘值率	可使用年期
自有物業	5%	20年
傢俱及設備	0%-5%	3至5年
汽車	5%	4至10年
租賃物業裝修	0%	按租期或 5年兩者中的 較短者

由於本公司董事認為無法在租賃土地與樓宇部分之間準確進行賬面值分配，位於中國的自有物業的賬面值同時包含租賃土地及樓宇部分。

14. 無形資產

	商標 人民幣千元	計算機軟件 人民幣千元	遊戲軟件的 版權 人民幣千元	總計 人民幣千元
成本				
於二零二零年一月一日	1,250	436	7,170	8,856
添置	—	85	849	934
於二零二零年十二月三十一日	1,250	521	8,019	9,790
添置	—	238	100	338
於二零二一年十二月三十一日	1,250	759	8,119	10,128
攤銷				
於二零二零年一月一日	83	248	5,895	6,226
年內支出	125	144	1,685	1,954
於二零二零年十二月三十一日	208	392	7,580	8,180
年內支出	125	107	304	536
於二零二一年十二月三十一日	333	499	7,884	8,716
賬面值				
於二零二零年十二月三十一日	<u>1,042</u>	<u>129</u>	<u>439</u>	<u>1,610</u>
於二零二一年十二月三十一日	<u>917</u>	<u>260</u>	<u>235</u>	<u>1,412</u>

上述無形資產具有有限可使用年期。該等無形資產按直線法於下列期間攤銷：

商標	10年
計算機軟件	2至4年
遊戲軟件的版權	2至3年

15. 使用權資產

辦公物業
人民幣千元

於二零二一年十二月三十一日
賬面值

29,758

於二零二零年十二月三十一日
賬面值

9,728

	截至 二零二一年 十二月三十一日 止年度 人民幣千元	截至 二零二零年 十二月三十一日 止年度 人民幣千元
折舊費用	6,359	4,408
與短期租賃有關的開支	518	834
租賃現金流出總額	7,585	5,247
添置使用權資產	26,966	—
提早終止租賃	<u>578</u>	<u>214</u>

上述使用權資產於其估計使用年期及租期(較短者為準)內按直線法折舊。

於兩個年度，本集團租賃辦公物業用作營運。租賃合約以固定期限一至五年訂立。租賃條款乃根據個別基準磋商而定，包括各種不同條款及條件。於釐定租期及評估不可撤銷期間的時長時，本集團應用合約定義並確定合約可強制執行的期間。

此外，於二零二一年十二月三十一日，租賃負債人民幣30,707,000元與相關使用權資產人民幣29,758,000元(二零二零年：租賃負債人民幣10,570,000元及相關使用權資產人民幣9,728,000元)一併確認。除租賃資產的抵押權益由出租人持有人，租賃協議並無施加任何契諾。租賃資產不得用作借款的抵押品。

本集團定期為辦公物業訂立短期租賃。於二零二一年十二月三十一日，短期租賃組合類似於附註9披露的短期租賃費用的短期租賃組合。

16. 於聯營公司的投資

	二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元
於聯營公司的投資成本	168,000	153,000
分佔收購後虧損及其他全面開支	23,681	(3,325)
已宣派股息	(38,183)	—
	<u>153,498</u>	<u>149,675</u>
總計	<u>153,498</u>	<u>149,675</u>

本集團聯營公司之詳情如下：

實體名稱	成立地點	主要營業地點	本集團 所持擁有權 權益比例		本集團 所持投票權 比例		主要業務
			二零二一年	二零二零年	二零二一年	二零二零年	
吉林心悅(附註i)	中國內地	中國內地	40%	40%	40%	40%	棋牌遊戲開發及 運營
廣州雷雲互動科技 有限公司 (「廣州雷雲」)	中國內地	中國內地	40%	40%	40%	40%	研發網絡遊戲
思問科技(天津) 有限公司(「思問科技」) (附註ii)	中國內地	中國內地	25.9%	不適用	25.9%	不適用	研發網絡遊戲

附註：

(i) 於二零二零年十一月三日，吉林鑫澤(本公司的附屬公司)、吉林省鑫寶科技合夥企業(有限合夥)(「鑫寶科技」，持有吉林心悅40%股權的股東)與吉林心悅訂立投資協議(「投資協議」)，據此，鑫寶科技同意出售而吉林鑫澤同意收購吉林心悅40%股權，現金代價為人民幣150,000,000元。於二零二零年十二月二十九日，吉林鑫澤、鑫寶科技與吉林心悅訂立投資協議補充協議，據此，所有訂約方同意對投資協議若干條款作出如下補充：

- 鑫寶科技承諾確保吉林心悅截至二零二一年及二零二二年十二月三十一日止年度的經審核純利分別不低於人民幣70,000,000元及人民幣80,000,000元(「保證純利」)，吉林心悅截至二零二一年及二零二二年十二月三十一日止年度的經審核純利合共不低於人民幣150,000,000元。
- 倘吉林心悅於截至二零二一年或二零二二年十二月三十一日止任何年度的實際經審核純利低於保證純利，鑫寶科技須以現金向吉林鑫澤支付補償(「利潤補償」)。鑫寶科技應付的利潤補償金額須根據以下公式釐定：

$$\text{利潤補償} = ((A - B) / \text{人民幣}150,000,000\text{元}) * C * 40\% (\text{附註}) - D$$

其中：

A = 期末釐定的累計保證純利；

B = 期末釐定的吉林心悅累計實際經審核純利；

C = 協定的吉林心悅資產估值，即人民幣375,000,000元；及

D = 鑫寶科技已向吉林鑫澤支付的利潤補償金額。

附註：指吉林鑫澤所擁有吉林心悅股權比例

- 其亦協定，吉林心悅於截至二零二一年及二零二二年十二月三十一日止年度的經審核純利將作為股息按各股東所持吉林心悅的股權比例全數分派予其股東(包括吉林鑫澤)(「利潤分成」)。吉林鑫澤於截至二零二一年及二零二二年十二月三十一日止年度將收取的股息總額不得超過人民幣60,000,000元。

於吉林心悅的股權投資乃根據國際會計準則第28號採用權益法入賬及補充協議產生的衍生金融工具根據國際財務報告準則第9號按公平值計量且其變動計入損益。

截至二零二零年十二月三十一日止年度，董事認為，吉林心悅於截至二零二一年及二零二二年十二月三十一日止年度的預測利潤預計不會低於初始確認日期及二零二零年十二月三十一日的保證純利。因此，衍生金融工具於初始確認日期及二零二零年十二月三十一日的公平值不重大。

截至二零二一年十二月三十一日止年度，本集團聘請第三方合資格外聘估值師，對衍生金融工具進行估值，並於其他收益及虧損中確認公平值虧損人民幣25,370,000元。

- (ii) 於二零二一年二月三日，吉林宇柯收購思問科技的25.9%股權，代價為人民幣15,000,000元。

一間重大聯營公司之財務資料概要

下文載列重大聯營公司之財務資料概要。以下財務資料概要呈列聯營公司根據國際財務報告準則編製的財務資料所示金額。

吉林心悅

	二零二一年 十二月 三十一日 人民幣千元	二零二零年 十二月 三十一日 人民幣千元
流動資產	<u>75,351</u>	<u>46,839</u>
非流動資產	<u>229,531</u>	<u>271,890</u>
流動負債	<u>40,896</u>	<u>10,515</u>
非流動負債	<u>27,133</u>	<u>44,523</u>
		由二零二零年 十一月三日至 二零二零年 十二月 三十一日 人民幣千元
收益	<u>209,474</u>	<u>28,650</u>
年／期內溢利及全面收入總額	<u>68,621</u>	<u>(7,928)</u>

上述財務資料概要與於綜合財務報表確認的吉林心悅之賬面值的對賬如下：

	二零二一年 十二月 三十一日 人民幣千元	二零二零年 十二月 三十一日 人民幣千元
吉林心悅之資產淨值	<u>236,853</u>	<u>263,691</u>
本集團於吉林心悅之擁有權權益比例	40%	40%
本集團分佔吉林心悅之資產淨值	94,741	105,476
商譽	<u>41,353</u>	<u>41,353</u>
本集團於吉林心悅的權益賬面值	<u>136,094</u>	<u>146,829</u>
於聯營公司的投資的資料並非個別重大		
	二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元
本集團分佔虧損及全面開支總額	<u>(442)</u>	<u>(154)</u>
本集團權益的賬面總值	<u>17,404</u>	<u>2,846</u>

17. 貸款予僱員

貸款予僱員是指墊付予僱員的住房貸款。該等貸款為無抵押、免息及須分別於二零二三年五月十二日、二零二四年一月二十一日及二零二四年十二月二十五日償還。

	二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元
非流動	13,788	6,474
流動	—	1,900
總計	<u>13,788</u>	<u>8,374</u>

貸款予僱員初始按公平值計量，其後採用實際利率法按攤銷成本計量。於本年度，人民幣1,305,000元(即本金額與初始確認公平值之差額)確認為員工成本。

貸款予僱員的減值評估詳情將載於本公司截至二零二一年十二月三十一日止年度的年度報告。

18. 按公平值計量且其變動計入其他全面收入的股本工具

	二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元
非上市投資		
— 股本證券(附註)	<u>10,146</u>	<u>13,950</u>

附註：上述非上市股權投資指於二零二一年及二零二零年十二月三十一日本集團擁有中國成立的私有實體介乎19%至40%之股權。由於本集團無權委任投資對象的任何董事，故該等投資不被視作本集團之聯營公司或合營企業。本公司董事選擇將該等股本工具投資指定為按公平值計量且其變動計入其他全面收入，原因為彼等認為於損益內確認該等投資之公平值的短期波動不符合本集團長期持有該等投資及實現長期潛在表現的策略。公平值計量詳情將載於本公司截至二零二一年十二月三十一日止年度的年度報告。

19. 遞延稅項資產／負債

就綜合財務狀況表的呈列而言，若干遞延稅項資產及負債已抵銷。以下為就財務報告而言遞延稅項結餘分析：

	二零二一年 十二月 三十一日 人民幣千元	二零二零年 十二月 三十一日 人民幣千元
遞延稅項資產	9,972	225
遞延稅項負債	(1,934)	—
	8,038	225

以下為本年度確認的主要遞延稅項資產(負債)以及變動：

遞延稅項資產	按公平值 計量且其變動 計入其他					其他 人民幣千元	總計 人民幣千元
	全面收入之 公平值虧損 人民幣千元	衍生工具之公 平值變動 人民幣千元	成本及開支的 時間差 人民幣千元	廣告開支超支 人民幣千元			
於二零二零年一月一日	—	—	—	—	504	504	
自損益扣除	—	—	—	—	(504)	(504)	
計入其他全面收入	225	—	—	—	—	225	
於二零二零年十二月三十一日	225	—	—	—	—	225	
自損益扣除	—	3,806	(3,867)	7,244	—	7,183	
計入其他全面收入	630	—	—	—	—	630	
於二零二一年十二月三十一日	855	3,806	(3,867)	7,244	—	8,038	

於報告期間末，本集團有約人民幣17,634,000元(二零二零年：人民幣4,076,000元)的未動用稅項虧損可用於抵銷未來利潤。由於未來利潤流不可預測，故尚未就該等虧損確認遞延稅項資產。屆滿日期的虧損披露於下表。

	二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元
二零二四年	1,392	1,392
二零二五年	2,684	2,684
二零二六年	13,558	—
	<u>17,634</u>	<u>4,076</u>

20. 貿易應收款項

	二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元
貿易應收款項	194,736	88,473
減：減值撥備	—	—
總計	<u>194,736</u>	<u>88,473</u>

貿易應收款項由應收分銷渠道、支付供應商及廣告代理款項組成。授予分銷渠道、支付供應商及廣告代理的貿易應收款項的信用期通常為0至60天。基於發票日期呈列的貿易應收款項的賬齡分析如下：

	二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元
0至30天	135,400	69,264
31至60天	50,805	14,797
61至90天	6,663	3,851
91至180天	355	253
超過180天	1,513	308
總計	<u>194,736</u>	<u>88,473</u>

於二零二一年十二月三十一日，計入本集團貿易應收款項結餘的應收款項賬面值合共人民幣7,791,000元(二零二零年：人民幣4,870,000元)已逾期。逾期結餘中有人民幣2,701,000元(二零二零年：人民幣317,000元)已逾期90天或以上，但由於債務人的合作歷史及良好收款歷史而不視為違約。

於二零二零年十二月三十一日，本集團貿易應收款項人民幣2,062,000元(二零二一年：無)以集團實體功能貨幣以外的美元計值。

貿易應收款項的減值評估詳情將載於本公司截至二零二一年十二月三十一日止年度的年度報告。

21. 預付款項及其他應收款項

	二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元
廣告及宣傳費預付款項	74,692	36,988
研發費用預付款項	26,623	5,383
服務收入應收款項	5,373	—
應收聯營公司股息	6,323	—
服務器相關費用預付款項	5,612	1,597
向僱員墊款	2,058	1,553
其他	12,590	8,451
	<u>133,271</u>	<u>53,972</u>
總計	<u>133,271</u>	<u>53,972</u>

22. 現金及現金等價物

	二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元
銀行及手頭現金	<u>1,125,162</u>	<u>732,724</u>

所有現金及現金等價物均以人民幣計值，惟於二零二一年十二月三十一日人民幣43,780,000元以美元計值(二零二零年：人民幣23,795,000元)、人民幣15,252,000元以港元計值(二零二零年：人民幣20,297,000元)、人民幣866,000元以歐元計值(二零二零年：零)及人民幣192,000元以新加坡元計值(二零二零年：零)除外。

銀行結餘按市場年利率0.01%至3.10%(二零二零年：0.01%至3.10%)計息。

截至二零二一年十二月三十一日止年度，本集團對銀行結餘進行減值評估，並認為對手銀行的違約概率甚微，故不計提信貸虧損撥備。

23. 其他應付款項

	二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元
應付薪金及員工福利	47,005	24,088
應付廣告開支	10,682	—
其他應付稅項	12,215	8,246
應計銷售及營銷開支	9,721	11,509
廣告及遊戲運營的按金	1,351	5,125
應付遊戲開發商款項(附註)	3,486	2,119
應計行政開支	1,700	1,520
其他	6,061	2,199
總計	<u>92,221</u>	<u>54,806</u>

附註：於二零二一年及二零二零年十二月三十一日，結餘指自遊戲玩家收取的銷售所得款項，本集團(作為分銷商)於扣除按預定比率計算本集團有權享有的佣金收入及收取自遊戲開發商的可退還按金後向遊戲開發商償還有關款項。

24. 租賃負債

	二零二一年 人民幣千元	二零二零年 人民幣千元
應付租賃負債：		
一年內	11,241	3,469
一年以上但不超過兩年	10,858	3,373
兩年以上但不超過五年	8,608	3,728
	<u>30,707</u>	<u>10,570</u>
減：流動負債項下於12個月內結算的款項	<u>(11,241)</u>	<u>(3,469)</u>
非流動負債項下於12個月後結算的款項	<u>19,466</u>	<u>7,101</u>

於兩個年度適用於租賃負債的加權平均增量借款年利率為6.65%。

25. 遞延收益

遞延收益指客戶就本集團自主開發的手機遊戲及第三方手機遊戲以預付虛擬代幣及私人遊戲房卡的形式預付的服務費，於二零二一年及二零二零年十二月三十一日尚未就此提供相關服務。由於未履行的履約責任將於一年內確認為收益，因此，遞延收益確認為流動負債。

	虛擬代幣 人民幣千元	私人 遊戲房卡 人民幣千元	總計 人民幣千元
於二零二零年一月一日	9,943	14,828	24,771
銷售所得款項，扣除稅項	450,677	215,301	665,978
年內確認收益	<u>(441,288)</u>	<u>(209,573)</u>	<u>(650,861)</u>
於二零二零年十二月三十一日	19,332	20,556	39,888
銷售所得款項，扣除稅項	1,064,313	139,360	1,203,673
年內確認收益	<u>(1,013,910)</u>	<u>(147,159)</u>	<u>(1,161,069)</u>
於二零二一年十二月三十一日	<u>69,735</u>	<u>12,757</u>	<u>82,492</u>

截至二零二一年十二月三十一日止年度，預期虧損金額人民幣10,534,000元(於截至二零二零年十二月三十一日止年度：人民幣36,666,000元)確認為收益。

於二零二一年十二月三十一日之遞延收益人民幣82,492,000元(二零二零年十二月三十一日：人民幣39,888,000元)預計將於一年內確認為收益。

其他資料

末期股息及暫停辦理股份過戶登記

截至二零二一年十二月三十一日止年度，董事會並無建議派付任何末期股息（截至二零二零年十二月三十一日止年度：零）。

本公司擬於二零二二年六月八日舉行股東週年大會（「股東週年大會」）。召開股東週年大會的通告將按聯交所證券上市規則（「上市規則」）規定的方式適時刊發並寄予本公司股東。為釐定出席股東週年大會及在會上投票的資格，本公司將於二零二二年六月一日至二零二二年六月八日止（包括首尾兩日）暫停辦理股份過戶登記手續。為符合資格出席股東週年大會及在會上投票，所有過戶文件連同有關股票必須在不遲於二零二二年五月三十一日下午四時三十分送達本公司的香港股份過戶登記處卓佳證券登記有限公司，地址為香港灣仔皇后大道東183號合和中心54樓，以辦理登記手續。

購買、出售及贖回本公司上市證券

除股份獎勵計劃受託人根據信託契據及股份獎勵計劃條款以總代價約20.3百萬港元於聯交所購買合共11,942,000股本公司股份外，本公司及其附屬公司概無於截至二零二一年十二月三十一日止年度購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

全球發售所得款項用途

本公司股份於二零一九年七月四日於聯交所上市，全球發售所得款項淨額約363.8百萬港元。

截至二零二一年十二月三十一日止年度，全球發售所得款項已根據招股章程所載擬定用途動用，截至二零二一年十二月三十一日的未動用餘額約為44.2百萬港元。全球發售所得款項餘額將繼續按招股章程所披露的方式及比例動用。下表載列所得款項淨額的擬定用途及截至二零二一年十二月三十一日的動用情況概要：

所得款項淨額擬定用途	於二零二一年 一月一日至 二零二一年 十二月三十一日 的已動用金額	於二零二一年 十二月 三十一日的 已動用金額	於二零二一年 十二月 三十一日 的餘額	悉數動用餘下 所得款項淨額 之預期時間
1. 約89.1百萬港元用於進一步擴充及開發遊戲組合，其中：	35.4百萬港元	82.5百萬港元	6.6百萬港元	二零二二年 六月三十日
• 43.4百萬港元擬用於開發額外麻將玩法變種	16.8百萬港元	39.3百萬港元	4.1百萬港元	二零二二年 六月三十日
• 20.9百萬港元擬用於開發新撲克玩法變種	8.1百萬港元	19.1百萬港元	1.8百萬港元	二零二二年 六月三十日
• 24.8百萬港元擬用於開發新休閒遊戲	10.5百萬港元	24.1百萬港元	0.7百萬港元	二零二二年 六月三十日
2. 約105.9百萬港元用於推出及強化遊戲特色或功能以及用於改善技術基礎設施，其中：	42.6百萬港元	99.6百萬港元	6.3百萬港元	二零二二年 六月三十日
• 39.8百萬港元擬用於開發HTML5版本及大部分現有遊戲產品的其他潛在小程序	16.5百萬港元	38.3百萬港元	1.5百萬港元	二零二二年 六月三十日
• 18.5百萬港元擬用於改善用戶界面	7.0百萬港元	17.0百萬港元	1.5百萬港元	二零二二年 六月三十日
• 19.1百萬港元擬用於改善後端系統	7.6百萬港元	18.3百萬港元	0.8百萬港元	二零二二年 六月三十日
• 16.5百萬港元擬用於開發遊戲產品新特色	6.8百萬港元	15.9百萬港元	0.6百萬港元	二零二二年 六月三十日
• 12.0百萬港元擬用於滿足網絡安全需要	4.7百萬港元	10.1百萬港元	1.9百萬港元	二零二二年 六月三十日
3. 約65.5百萬港元用於增強營銷能力及提升品牌形象，其中：	17.8百萬港元	49.8百萬港元	15.7百萬港元	二零二二年 十二月三十一日
• 16.4百萬港元擬用於新玩法變種的線下推廣活動及14.3百萬港元擬用於現有遊戲的線下推廣活動	6.0百萬港元	18.9百萬港元	11.8百萬港元	二零二二年 十二月三十一日
• 30.6百萬港元擬用作廣告開支	11.6百萬港元	30.2百萬港元	0.4百萬港元	二零二二年 十二月三十一日
• 4.2百萬港元擬用於組建公關團隊以增強整體營銷能力	0.2百萬港元	0.7百萬港元	3.5百萬港元	二零二二年 十二月三十一日

所得款項淨額擬定用途	於二零二一年 一月一日至 二零二一年 十二月三十一日 的已動用金額	於二零二一年 十二月 三十一日的 已動用金額	於二零二一年 十二月 三十一日 的餘額	悉數動用餘下 所得款項淨額 之預期時間
4. 約38.6百萬港元用於通過策略性地尋求合作及收購機會實現外部增長	17.0百萬港元	33.9百萬港元	4.7百萬港元	二零二二年 六月三十日
5. 約28.4百萬港元用於國際擴張	7.9百萬港元	20.3百萬港元	8.1百萬港元	二零二二年 六月三十日
6. 約36.3百萬港元用於就營運資金及一般公司用途提供資金	13.4百萬港元	33.5百萬港元	2.8百萬港元	二零二二年 六月三十日
總計	<u>134.1百萬港元</u>	<u>319.6百萬港元</u>	<u>44.2百萬港元</u>	

由於新型冠狀病毒爆發，本集團削減線下推廣活動，故二零二一年動用與營銷及推廣活動有關之所得款項淨額有所推遲。此外，由於新型冠狀病毒爆發後（在此期間，大眾居家時間較長），線上社交平台的活躍玩家增加，故此本公司亦受惠於以較低成本在該等線上社交平台推廣遊戲。

報告期間後事項

自報告期間結束後至本公告日期，並無出現任何對本集團有影響的重大事件。

遵守企業管治守則

截至二零二一年十二月三十一日止年度，本公司一直遵守上市規則附錄十四企業管治守則（「企業管治守則」）所載適用守則條文，惟偏離守則條文第A.2.1條除外，該條規定主席及首席執行官的角色應有區分，不應由一人同時兼任。

吳承澤先生擔任本公司主席兼首席執行官，有豐富的遊戲行業經驗。吳先生負責本集團整體發展策略及業務規劃的制訂及執行，自二零零九年本公司成立以來，對本公司的增長及業務擴展至關重要。董事會認為由同一人擔任主席及首席執行官有利於本集團管理。高級管理層及董事會由經驗豐富且能幹的人才組成，在營運過程中會確保權力及權限的平衡。董事會現由五名執行董事(包括吳先生)及四名獨立非執行董事組成，因此，本公司認為其在組合上具備適當程度的獨立元素。

為了遵守企業管治守則及保持本公司高標準的企業管治常規，董事會將繼續檢討及監察本公司常規。

遵守董事進行證券交易的標準守則

本公司已採納上市規則附錄十所載「上市發行人董事進行證券交易的標準守則」(「標準守則」)，作為本身董事證券交易的行為守則。經本公司作出特定查詢後，全體董事均確認自報告期間起至本公告日期止一直遵守標準守則。

德勤•關黃陳方會計師行的工作範圍

初步公告所載本集團截至二零二一年十二月三十一日止年度的綜合財務狀況表、綜合損益及其他全面收益表、綜合權益變動表及相關附註的數字已由本集團核數師德勤•關黃陳方會計師行同意為本集團本年度經審核綜合財務報表所載的金額。德勤•關黃陳方會計師行就此進行的工作並不屬於根據香港會計師公會頒佈的香港核數準則、香港審閱委聘準則或香港核證委聘準則進行的核證委聘工作，因此德勤•關黃陳方會計師行並無就初步公告作出任何核證。

審核委員會

本公司已成立審核委員會，書面職權範圍乃遵照上市規則第3.21條以及企業管治守則制訂。截至本公告日期，審核委員會由本公司三名獨立非執行董事余立文先生、張玉國先生及胡洋洋先生組成，余立文先生為審核委員會主席。

本集團截至二零二一年十二月三十一日止年度的全年業績，已經本公司核數師德勤•關黃陳方會計師行審核。審核委員會已審閱本公司報告期間的經審核綜合業績，並確認已符合適用會計原則、準則及規定，且已作出充分披露。

上市規則第13.51B(1)條項下董事履歷詳情變動

根據上市規則第13.51B(1)條須予披露的董事履歷詳情並無變動。

刊載年度業績及年度報告

本公告於聯交所網站(<http://www.hkexnews.hk>)及本公司網站(<http://www.jiaxianghudong.com>)刊載。本公司截至二零二一年十二月三十一日止年度的年度報告將適時送交本公司股東並於聯交所及本公司網站刊載。

承董事會命
家鄉互動科技有限公司
主席
吳承澤

香港，二零二二年三月二十八日

於本公告日期，執行董事為吳承澤先生、蔣明寬先生、蘇波先生、郭順順先生及門耕先生；及獨立非執行董事為余立文先生、張玉國先生、胡洋洋先生及郭瑩女士。

* 僅供識別